

第七章 单元测试题及参考 答案

一、选择题

1. 计算机网络最本质的活动是分布在不同地理位置的主机之间的()。(C)
A. 数据交换 B. 网络连接 C. 进程通信 D. 网络服务
2. 考虑到进程标识和多重协议的识别, 网络环境中进程通信是要涉及两个不同主机的进程, 因此一个完整的进程通信标识需要用()表示。(D)
A. 半相关 B. 三元组 C. 套接字 D. 五元组
3. 服务器控制着网络共享的资源, 具有更高的权限, 它要完成用户合法身份的识别、资源访问的管理, 因此服务器的()也就显得格外的重要。(A)
A. 安全性 B. 性能 C. 配置 D. 通信能力
4. 在 UNIX Socket 调用中, Accept()调用是为传输服务设计的。(C)
A. 无连接 B. 无连接或面向连接 C. 面向连接 D. 可靠
5. 设计传输层的目的是弥补通信子网服务的不足, 提高传输服务的可靠性与保证()。(D)
A. 安全性 B. 进程通信 C. 保密性 D. 服务质量 QoS
6. 传输层的作用是向源主机与目的主机进程之间提供数据()传输。(C)
A. 点对点 B. 点对多点 C. 端到端 D. 多端口之间
7. UDP 端口号分为 3 类, 即熟知端口号、注册端口号和()。(D)
A. 永久端口号 B. 确认端口号 C. 客户端口号 D. 临时端口号
8. TCP 协议规定 HTTP ()进程的端口号为 80。(C)
A. 客户 B. 分布 C. 服务器 D. 主机
9. TCP 使用了 4 种计时器: 重传计时器、坚持计时器、保持计时器和()。(B)
A. 延迟计时器 B. 时间等待计时器 C. 端口计时器 D. 服务时间
计时器

二、计算与问答题

1. 网络环境中的进程通信与单击系统内部的进程通信的主要区别是什么?

答:

主要区别在于网络中主机的高度自主性。

2. 网络环境中分布式进程通信的实现必须解决哪 3 个主要的问题?

答:

- ① 进程命名与寻址方法;
- ② 多重协议的识别;
- ③ 进程间相互作用的模式。

3. 为什么在 TCP/IP 协议体系中, 进程间相互作用主要采用客户/服务器模式?

答:

因为①网络资源分布的不均匀性; ②网络环境中进程通信的异步性。